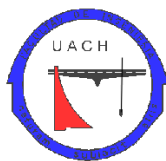




**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE
CHIHUAHUA**

Clave: 08MSU0017H



FACULTAD INGENIERÍA

Clave:

PROGRAMA DEL CURSO:

CLÍNICA DE REQUERIMIENTOS

DES:	INGENIERÍA
Programa(s) Educativo(s):	Ingeniería de Software
Tipo de materia:	Obligatoria
Clave de la materia:	IS701
Semestre:	Séptimo
Área en plan de estudios:	Ciencias de la Computación e Informática
Créditos	4
Total de horas por semana:	4
<i>Teoría:</i>	3
<i>Práctica</i>	1
<i>Taller:</i>	
<i>Laboratorio:</i>	
<i>Prácticas complementarias:</i>	
<i>Trabajo extra clase:</i>	
Total de horas semestre:	64
Fecha de actualización:	09/06/2011
Clave y Materia requisito:	

Propósitos del Curso

El alumno aprenderá a descubrir y licitar requerimientos. Esta materia está enfocada en gran parte, al estudio y detección de requerimientos enfocados al desarrollo de un sistema de información, Para ello, el alumno aprende a modelar y analizar requerimientos en diferentes fases, utilizando lenguajes de uso muy específico a este propósito, a manera de herramienta. El alumno aprende a determinar los diferentes requerimientos que se presentan en diferentes fases del proceso de desarrollo, así como las características de calidad que se esperan en las mismas, de igual forma, deberá conocer el efecto de las interacciones entre etapas para con el conjunto de requerimientos..

Al final del curso el estudiante será capaz de:

- Reconocer requerimientos de clientes y de usuarios.
- Aplicar metodologías de recolección de requerimientos.
- Aplicar metodologías de licitación de requerimientos.
- Seleccionar un método específico de licitación de requerimientos.
- Reconocer las relaciones e interacciones entre requerimientos.
- Describir con un modelo el estilo de interacción de requerimientos y su apego a la licitación.

COMPETENCIAS (Tipo y Nombre de las Competencias que nutren a la materia y a las que contribuye)	CONTENIDOS (Unidades, Temas y Subtemas)	RESULTADOS DE APRENDIZAJE (Por Unidad)
---	---	--

<p>El curso promueve las siguientes competencias: Ciencias de la Computación e Informática. Uso de Información. Solución de Problemas. Trabajo en equipo.</p>	<p>UNIDAD I: FUNDAMENTOS DE LA INGENIERÍA DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE.</p> <p>1.1.- Concepto de requerimientos 1.2.- Ambientes y requerimientos 1.3.- Requerimientos y restricciones</p>	<p>Reconoce el concepto de requerimiento y su impacto en el proceso de desarrollo de un sistema. Así como los alcances del requerimiento y su aplicabilidad.</p>
	<p>UNIDAD II: EL PROCESO DE LA INGENIERÍA DE REQUERIMIENTOS</p> <p>2.1.- Licitación 2.2.- Especificación 2.3.- Análisis 2.4.- Administración</p>	<p>Indica los pasos que son necesarios tomar a fin de identificar eficazmente los requerimientos presentes para el desarrollo de un sistema de software.</p>
	<p>UNIDAD III: TIPOS DE REQUERIMIENTOS.</p> <p>3.1.- Funcionales. 3.2.- No funcionales. 3.3.- Atributos de calidad.</p>	<p>Aprende que los requerimientos pueden venir de diferentes maneras, en diferentes contextos. Comprende el origen de estos y sus alcances.</p>
	<p>UNIDAD IV: LICITACIÓN DE REQUERIMIENTOS.</p> <p>4.1.- Identificación de necesidades, metas y requerimientos. 4.2.- Licitando con clientes y con el mercado laboral. 4.3.- Entrevistas y cuestionarios para implementar licitaciones.</p>	<p>Clasifica y escoge la forma en que los requerimientos que se han detectado son puestos a consideración de los usuarios del sistema. A fin de validarlos o determinar la falta de otros.</p>
	<p>UNIDAD V: ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS.</p> <p>5.1.- Notaciones textuales y gráficas 5.2.- Lenguaje UML para descripción de requerimientos. 5.3.- Técnicas para denotar requerimientos de alta calidad. 5.4.- Estándares para documentación.</p>	<p>Una vez que los requerimientos han sido identificados y validados, demuestra y representa los requerimientos de manera lógica y estructurada. Se le presentan diferentes técnicas de hacer esto y sus alcances.</p>

	<p align="center">UNIDAD VI: ANÁLISIS DE REQUERIMIENTOS.</p> <p>6.1.- Inspección, validación y completitud. 6.2.- Detección de conflictos e inconsistencias. 6.3.- Análisis y resolución de características de interacciones.</p>	<p>Identifica y se prepara ahora para determinar si siguen una secuencia lógica, si son factibles desde algún punto de vista o criterio, y si interactúan en algún nivel afectando los resultados esperados.</p>
	<p align="center">UNIDAD VII: MODELADO BASADO EN METAS Y EN CASOS DE USO.</p> <p>7.1.- Prototipos 7.2.- Técnicas de análisis de metas</p>	<p>Utiliza los resultados de los requerimientos encontrados hasta ahora, para expresarlos en otros formatos y en otros contextos, esperando que no contradigan el desempeño del sistema según se especificó este originalmente.</p>
	<p align="center">UNIDAD VIII: REQUERIMIENTOS TÍPICOS EN SISTEMAS</p> <p>8.1.- En sistemas embebidos. 8.2.- En sistemas de consumo. 8.3.- En sistemas basados en Web. 8.4.- En sistemas empresariales. 8.5.- En sistemas científicos y de investigación.</p>	<p>Reconoce que existen diferentes tipos de ambientes y plataformas en donde un sistema se puede desempeñar. Cada uno de ellos implica diferentes requerimientos. Se analizan aquí los ambientes más comunes y los requerimientos normales en ellos.</p>
	<p align="center">UNIDAD IX: ADMINISTRACIÓN DE REQUERIMIENTOS</p> <p>9.1.- Tractabilidad. 9.2.- Priorización. 9.3.- Cambios de requerimientos. 9.4.- Líneas de tiempo. 9.5.- Soporte de herramientas.</p>	<p>Los requerimientos identificados deben ser manejados correctamente y de acuerdo a una política de manejo o administración. Se demuestra cuáles son esas políticas y protocolos para lidiar con ellos.</p>
	<p align="center">UNIDAD X: NEGOCIADO DE REQUERIMIENTOS.</p> <p>10.1.- Manejo de riesgos.</p>	<p>La presencia de algún requerimiento se puede ver comprometida en algunas circunstancias, o puede comprometer el uso y desarrollo de un sistema en ciertas circunstancias, a estas circunstancias se les llama riesgos. Indica cómo se acomodan los requerimientos, para que no contradigan los riesgos.</p>

	<p>UNIDAD XI: INTEGRACIÓN DE REQUERIMIENTOS.</p> <p>11.1.- Integración del análisis de requerimientos con el proceso de software</p>	<p>. Aplica también como los requerimientos afectan el desarrollo en una u otra etapa, y como este debe acoplarse a las directrices que los requerimientos le dictan. Se prepara para integrar sus requerimientos con el resto del proceso de desarrollo e implementación de un sistema de software</p>
--	---	---

OBJETO DE ESTUDIO	METODOLOGIA (Estrategias, secuencias, recursos didácticos)	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE.
<p>UNIDAD VI: ANÁLISIS DE REQUERIMIENTOS</p> <p>UNIDAD II: EL PROCESO DE LA INGENIERÍA DE REQUERIMIENTOS</p> <p>UNIDAD III: TIPOS DE REQUERIMIENTOS</p> <p>UNIDAD IV: LICITACIÓN DE REQUERIMIENTOS.</p> <p>UNIDAD V: ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS</p> <p>UNIDAD VI: ANÁLISIS DE REQUERIMIENTOS.</p> <p>UNIDAD VII: MODELADO BASADO EN METAS Y EN CASOS DE USO.</p> <p>UNIDAD VIII: REQUERIMIENTOS TÍPICOS EN SISTEMAS</p> <p>UNIDAD IX: ADMINISTRACIÓN DE REQUERIMIENTOS</p> <p>UNIDAD X: NEGOCIADO DE REQUERIMIENTOS.</p> <p>UNIDAD XI: INTEGRACIÓN DE REQUERIMIENTOS.</p>	<p>Lectura. Lectura Comentada Expositiva Materiales Gráficos: artículos, libros, Cañón Pizarrón</p>	<p>Tareas de Investigación Prácticas de Laboratorio Exposiciones</p>

FUENTES DE INFORMACIÓN (Bibliografía/Lecturas por unidad)	EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES (Criterios e instrumentos)
<ul style="list-style-type: none"> ➤ Booch Grady. (1999). <i>El Lenguaje Unificado de Modelado UML 2.0</i>. Pearson ISBN 8478290761. ➤ Sommerville Ian. (2005) <i>Ingeniería del Software</i>. (6a Edición). Pearson ISBN 8478290745. ➤ Pressman Roger S. <i>Ingeniería de Software</i>. (5ª Edición). McGraw Hill. ISBN 9786071503145 	<p>Se toma en cuenta para integrar calificaciones parciales:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3 exámenes parciales escritos donde se evalúa conocimientos, comprensión y aplicación. Con un valor del 30%, 30% y 40% respectivamente <p>La acreditación del curso se integra:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Exámenes parciales: ____% • Laboratorios y/o prácticas: ____% • Cuestionarios, resúmenes, participación en exposiciones, discusión individual, por equipo y grupal ____%. • Asistencia: ____% <p>Nota: para acreditar el curso se deberá tener calificación aprobatoria tanto en la teoría como en las prácticas. La calificación mínima aprobatoria será de 6.0</p>

Cronograma del Avance Programático
S e m a n a s

Unidades de aprendizaje	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	
UNIDAD I. FUNDAMENTOS DE LA INGENIERÍA DE REQUERIMIENTOS																	
UNIDAD II.- EL PROCESO DE INGENIERÍA DE REQUERIMIENTOS																	
UNIDAD III.- TIPOS DE REQUERIMIENTOS																	
UNIDAD IV.-REQUERIMIENTOS DE LICITACIÓN.																	
UNIDAD V.- REQUERIMIENTOS DE ESPECIFICACIÓN.																	
UNIDAD VI.- ANÁLISIS DE REQUERIMIENTOS.																	
UNIDAD VII.- MODELADO BASADO EN METAS Y CASOS DE USO.																	
UNIDAD VIII.- REQUERIMIENTOS EN SISTEMAS TÍPICOS.																	
UNIDAD IX.- ADMINISTRACIÓN DE REQUERIMIENTOS.																	
UNIDAD X.- NEGOCIADO DE REQUERIMIENTOS.																	
UNIDAD XI.- INTEGRACIÓN DE REQUERIMIENTOS.																	