



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE
CHIHUAHUA**

Clave: 08MSU0017H



Clave: 08USU4053W
FACULTAD DE INGENIERÍA

PROGRAMA DEL CURSO:

Verificación y validación

DES:	Ingeniería
Programa(s) Educativo(s):	Ingeniería de Software
Tipo de materia:	Obligatoria
Clave de la materia:	IS502
Semestre:	Quinto
Área en plan de estudios:	Ciencias de la Computación e Informática
Créditos	4
Total de horas por semana:	
<i>Teoría:</i>	2
<i>Práctica</i>	2
<i>Taller:</i>	
<i>Laboratorio:</i>	
<i>Prácticas complementarias:</i>	
<i>Trabajo extra clase:</i>	
Total de horas semestre:	64
Fecha de actualización:	Enero del 2011
Materia requisito:	

Propósito del curso :

El alumno identifica las diversas formas de validar un software para su buen funcionamiento y verificación para su óptimo uso.

Al final del curso el estudiante:

- Comprende la necesidad de verificar y validar el software analizando los criterios de calidad y el proceso de desarrollo.
- Emplea un enfoque sistémico para la planeación de pruebas de software.
- Organiza y distribuye actividades entre los integrantes del un equipo de alumnos para comprender la coordinación de las técnicas y usos de la verificación y validación.
- Emplea criterios específicos para evaluar el avance del desarrollo del proyecto y construir un proceso para verificar cada aspecto generado en el software y validar los lineamientos establecidos.
- Verifica la calidad del software entregado dependiendo de las necesidades del usuario final.

COMPETENCIAS (Tipo Y Nombre de la competencias que nutre la materia y a las que contribuye).	DOMINIOS COGNITIVOS. (Objetos de estudio, temas y subtemas)	RESULTADOS DE APRENDIZAJE. (Por objeto de estudio).
<p>El curso promueve las siguientes competencias:</p> <p>Competencias Básicas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Solución de problemas. • Trabajo en equipo y liderazgo. • Comunicación. 	<p>UNIDAD I: INTRODUCCIÓN AL PROCESO DE DESARROLLO DE SOFTWARE</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Conceptos Generales 2. Modelos del ciclo de vida en el desarrollo de software 3. Proceso de desarrollo de software 	<p>Define el conjunto de técnicas y procedimientos que le permitirá estudiar y analizar los elementos necesarios para desarrollar un proyecto de software y comenzar a realizarlo de forma básica</p>
<p>Competencias Profesionales:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Proyectos de Ingeniería • Ingeniería de Proceso 	<p>UNIDAD II: ACTIVIDADES PARA LA VERIFICACIÓN DEL SOFTWARE</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Procesos de ingeniería y su verificación 2. Proceso de inspección 3. Aplicación del proceso de inspección 4. Gestión de la Configuración 	<p>Aplica las actividades que realizará en el sistema de software que desarrolla en conjunto con la materia, presentando evidencia escrita del desarrollo</p>
<p>Competencias Específicas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Básicos de Computación en Ingeniería del Software • Verificación de las características de un Software 	<p>UNIDAD III: ACTIVIDADES PARA LA VALIDACIÓN DEL SOFTWARE</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Modelos de validación 2. Métricas de validación 	<p>Practica la validación en la última parte de un sistema de software desarrollado, para lo cual debe presentar el escrito de las evidencias solicitadas por el maestro</p>

